**INFANTIL 3 AÑOS**

ACTIVIDAD 1

En una ficha aparece un chico vestido de explorador dirigiéndose a la Cueva para excavar. En su mochila debe llevar los útiles de un arqueólogo, que son un pincel, una pala de jardín, una brújula, una lupa y unos guantes para coger los restos arqueológicos.

Casualmente se han colado en su mochila otros útiles, como son un peluche, un peine, un patito y un cepillo de dientes.

En esa ficha el alumn@ deberá colorear sólo los utensilios que utilice un explorador.

ACTIVIDAD 2

En una ficha aparece una chica vestida de exploradora y con la cara y el cuerpo un “poco manchado de polvo y tierra”, ya que debe aparecer agachada y trabajando en el yacimiento arqueológico dentro de la Cueva. En una esquina del yacimiento aparecerán los restos encontrados (huesos, vaso, collar) y en la mano de la chica, el último resto encontrado, que es una vasija.

En esta ficha el alumn@ deberá unir con puntitos el último resto encontrado por la chica, que es una vasija. Para ello en una esquina del folio debe aparecer una silueta de una vasija con puntos, para que el alumn@ pueda unirlo.

ACTIVIDAD 3

En una ficha aparecerá la figura de un chico, vestido de explorador y una imagen de la Cueva frente al chico. Entre el chico y la Cueva habrá un camino sinuoso.

Los alumn@s deberán con su lápiz hacer un trazado y seguir el camino hasta llegar a la cueva.

ACTIVIDAD 4

En una ficha debe aparecer la silueta con puntos del anagrama de la Cueva y los alumn@s deberán unirlos hasta obtener la silueta de la cabra del logotipo de la Cueva de Nerja.

**ERRORES**

-En la parte de Secuenciación de actividades-Actividades propuestas “Vamos de aventura” DEE….es imposible que un alumno de tres años pueda calcular el presupuesto del viaje, manutención etc. (Sugiero cambiarlo)

-Actividad propuesta- Instrumento DEE-Asamblea **falta un punto entre Asamblea y Escala de Observación.**